

REGULAMIN ROZGRYWEK**X Mistrzostwa Polski Okręgowych Izb Aptekarskich w Piłce Nożnej Halowej**

20.04.2024 r.

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. X Mistrzostwa Polski Okręgowych Izb Aptekarskich w Piłce Nożnej Halowej – zwane dalej „Zawodami”, „Turniejem” lub „Mistrzostwami”.
2. Organizatorem Mistrzostw – zwanym dalej „Organizatorem” – jest Okręgowa Izba Aptekarska w Łodzi.
3. Mistrzostwa odbywają się 20 kwietnia 2024 r. zgodnie z Harmonogramem, który jest załącznikiem do Regulaminu.
4. Miejscem odbywania się rozgrywek są:
 - * Hala Sportowa w Łęczycy, ul. Szkolna 4 (**Hala A**)
 - * Hala Sportowa w Wartkowicach, ul. Legionów Polskich 5 (**Hala B**)

II. UCZESTNICTWO

1. W Mistrzostwach biorą udział Reprezentacje Okręgowych Izb Aptekarskich.
2. Reprezentacja Okręgowej Izby Aptekarskiej może składać się wyłącznie z magistrów farmacji, posiadających Prawo Wykonywania Zawodu Farmaceuty.
3. Drużyna może składać się z maksymalnie 12 graczy. Dodatkowo każda drużyna może zgłosić Trenera oraz Kierownika Drużyny. Trener oraz Kierownik drużyny nie muszą być magistrami farmacji.
 - a. W przypadku kiedy drużyna zgłosi Kierownika, to on odpowiada za reprezentowanie drużyny przed Sędziami oraz Organizatorem, w innym wypadku należy to do Kapitana.
4. Zaleca się, aby Izbę reprezentowali członkowie danej Izby. Dopuszcza się, aby w Reprezentacji Izby było 2 zawodników z innych Izb Aptekarskich, pod warunkiem, że Izby te nie wystawiły swoich Reprezentacji lub za zgodą Prezesa Izby, do której należy zawodnik chcący reprezentować inną Izbę Aptekarską.
5. Każdy gracz zobowiązany jest posiadać ze sobą oryginał lub ksero Prawa Wykonywania Zawodu oraz dokument ze zdjęciem w celu potwierdzenia tożsamości. W przypadku braku w/w. dokumentów lub nieokazania ich na prośbę organizatora, zawodnik nie zostanie dopuszczony do udziału w Turnieju, a mecze w których brał udział taki zawodnik kończą się walkowerem.
 - a. Graczem może być magister farmacji będący w trakcie uzyskiwania Prawa Wykonywania Zawodu. W takim przypadku konieczne jest potwierdzenie złożenia dokumentów przez Prezesa Izby Aptekarskiej.
6. Każdy zawodnik powinien posiadać aktualne badania lekarskie. Dopuszcza się badania lekarskie dostarczone na imiennej liście zbiorczej.
7. Każdy zawodnik odpowiada za swoje zdrowie.
8. Ubezpieczenia zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków drużyny dokonują we własnym zakresie.

III. LOSOWANIE I ODPRAWA KIEROWNIKÓW DRUŻYN

1. Losowanie grup Zawodów odbędzie się w 19 kwietnia 2024 r. o godzinie 19:00 w Hotelu Chrobry, w Topoli Królewskiej.
2. W koszykach A i B automatycznie na dwóch pierwszych miejscach roztawione zostają dwie najlepsze drużyny IX Mistrzostw Polski w Piłce Nożnej Halowej 2023: Mistrz – OIA Katowice, oraz V-ce Mistrz – OIA Łódź, przy czym drużyna OIA Łódź jako Organizator Turnieju roztawiona zostaje w Grupie A, a tym samym V-ce Mistrz w Grupie B.
3. Przydzielanie do grup odbywa się poprzez losowanie z 2 koszyków - koszyk drużyn oraz koszyk grup.
 - a. W koszyku drużyn znajdują się zgłoszone drużyny, tj.
 - b. W koszyku grup będą znajdować się miejsca w grupach, tj. A2, A3, A4, A5, A6, B2, B3, B4, B5, B6, bez wcześniej wylosowanych miejsc OIA Łódź i OIA Katowice.
4. Po losowaniu odbędzie się odprawa Kierowników drużyn z Sędzią Głównym Zawodów.

IV. SYSTEM ROZGRYWEK

1. Obowiązują przepisy PZPN zmodyfikowane zgodnie z dalszymi punktami Regulaminu.
2. Czas gry wynosi 2x10 minut.
3. Od fazy play-off, drużyna może wziąć jeden 30 sekundowy „czas” w meczu, przy posiadaniu piłki.
4. W fazie play-off, jeżeli mecz zakończy się wynikiem remisowym, następuje seria rzutów karnych:

- a. Wykonywane są 3 rzuty karne na zmianę.
- b. Jeżeli seria 3 rzutów karnych nie rozstrzygnie wyniku, są kontynuowane w seriach po 1 rzucie karnym.
5. W finale i w meczu o 3 miejsce, przy wyniku remisowym lub 1 bramce różnicy, w ostatniej minucie meczu, czas jest zatrzymywany przed wykonaniem stałego fragmentu gry.
6. W meczu finałowym, jeżeli mecz zakończy się wynikiem remisowym, zarządzana jest dogrywka 2x5 minut. Jeżeli dogrywka nie rozstrzygnie meczu, następują rzuty karne jak w punkcie IV.4.a i IV.4.b.
7. Na wznowienie gry drużyna posiada 4 sekundy (aut, rzut różny, rzut wolny). W przypadku przekroczenia czasu, piłka przechodzi w posiadanie przeciwnej drużyny.
8. Zasady gry bramkarza:
 - a. Bramkarz na swojej połowie może być w posiadaniu piłki przez 4 sekundy, w przypadku przekroczenia czasu, dyktowany jest rzut wolny pośredni.
 - b. Po wznowieniu gry drużyna będąca w posiadaniu piłki może maksymalnie dwukrotnie wymienić podanie z bramkarzem. Trzecie podanie do bramkarza będzie skutkowało rzutem wolnym pośrednim w miejscu popełnienia przewinienia. W przypadku przejęcia piłki przez przeciwnika i jej odzyskaniu drużyna ponownie może rozegrać akcję ze swoim bramkarzem zgodnie z zasadami opisanymi wyżej.
9. Piąte przewinienie danej drużyny popełnione w trakcie meczu karane będzie przedłużonym rzutem karnym (z 10 metrów).
10. Przebieg zawodów:
 - a. Rozgrywki odbywają się w dwóch grupach systemem każdy z każdym.
 - b. Do fazy play-off awansują 4 najlepsze drużyny z każdej z grup.
 - c. Ćwierćfinały odbywają się równolegle na dwóch halach zgodnie z harmonogramem, tj. 1m. A - 4m.B, 2m.A - 3m.B, 3m. A - 2m.B, 4m. A - 1m.B (gdzie „m” – oznacza miejsce).
 - d. Zwycięzcy ćwierćfinałów rozgrywają mecze półfinałowe - mecze te odbywają się w Hali A, zgodnie z harmonogramem, tj. grają zwycięzcy z meczów 1A/4B - 3A/2B i 2A/3B - 4A/1B.
 - e. Zwycięzcy meczów półfinałowych grają w finale, przegrani w meczu o 3 miejsce.
11. O kolejności zajętych miejsc w grupach decyduje suma punktów zdobytych przez drużynę podczas Zawodów, wg klucza: 3 punkty za zwycięstwo, 1 punkt za remis, 0 punktów za porażkę.
12. W przypadku jednakowej ilości punktów o kolejności decyduje w kolejności:
 - a. Wynik bezpośredniego spotkania.
 - b. Korzystniejsza różnica bramek we wszystkich meczach turnieju.
 - c. Ilość zdobytych bramek we wszystkich meczach.
 - d. Losowanie.
13. W przypadku zdobycia takiej samej ilości punktów przez 3 lub więcej drużyn, o kolejności decyduje „mała tabela” zainteresowanych drużyn, zgodnie z punktem 12.

V. WYRÓŻNIENIA DRUŻYNOWE I INDYWIDUALNE

1. Za zajęcie I, II i III, IV miejsca przewidziano pamiątkowe puchary i medale:
 - a. Za zajęcie I miejsca drużyna zdobywa „przechodni” Puchar Mistrza Polski.
 - b. Pamiątkowe Puchary otrzymują wszystkie drużyny.
2. W Mistrzostwach zostaną przyznane nagrody indywidualne:
 - a. Król Strzelców - zawodnik, który zdobył najwięcej bramek w trakcie trwania Zawodów.
 - b. Najlepszy zawodnik - Most Valuable Player (MVP) - w drodze głosowania i punktów w klasyfikacji kanadyjskiej (zgodnie z pkt 3).
 - b.1. Każdy Kierownik drużyny otrzyma kartę do głosowania, na której wpisze 3 nazwiska/numery i nazwę Izby zawodników innych niż ze swojej drużyny.
 - b.2. Zawodnikom, na karcie do głosowania, Kierownik drużyny przyznaje 3, 2 oraz 1 punkt.
 - b.3. Karty do głosowania należy oddać do biura zawodów najpóźniej do zakończenia meczów półfinałowych.
 - b.4. Jeżeli Kierownik danej drużyny nie odda karty do głosowania, zawodnikom z tej drużyny nie są przyznawane punkty od innych kierowników.
 - b.5. Dodatkowe punkty za klasyfikację kanadyjską:
 - 1 miejsce - 5 punktów.
 - 2 miejsce - 4 punkty.
 - 3 miejsce - 3 punkty.
 - 4 miejsce - 2 punkty.
 - 5 miejsce - 1 punkt.
 - c. Najlepszy bramkarz - zawodnik, który stracił najmniej bramek w całym turnieju.

VI. NARUSZENIE PRZEPISÓW, KARY INDYWIDUALNE I DRUŻYNOWE

1. Zawodnik ukarany czerwoną kartką lub dwoma żółtymi w dwóch różnych meczach nie może brać udziału w następnym spotkaniu.
2. Otrzymane kartki „zerują się” po fazie grupowej.
3. Po otrzymaniu przez zawodnika czerwonej kartki, drużyna gra w osłabieniu przez 2 minuty lub do straty gola.
4. Ataki na Sędziego lub Organizatora skutkują dyskwalifikacją zawodnika do końca turnieju, a w przypadku recydywy, skutkuje dyskwalifikacją drużyny.
5. Drużyna, która w trakcie trwania turnieju nie przystąpi do meczu lub zrezygnuje z udziału w turnieju zostaje zdyskwalifikowana, a wyniki rozegranych przez nią spotkań zostają zweryfikowane na korzyść przeciwnika 5:0.

VII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Obowiązuje jednolity strój piłkarski, zawodnicy występują z numerami na koszulkach wg dostarczonej listy zgłoszeń przez cały czas trwania Mistrzostw.
2. Listę zawodników dostarcza opiekun zespołu najpóźniej na 10 dni przed rozpoczęciem Mistrzostw, tj. do dnia 9 kwietnia 2024 r.
3. Dopuszcza się dokonanie zmian w składzie podczas zgłaszania drużyny na dzień przed rozpoczęciem rozgrywek.
4. Zawodnicy biorą udział w turnieju na własną odpowiedzialność. W przypadku zdarzeń losowych (kontuzja) nie będą z tego tytułu rościć zadośćuczynienia od Organizatora.
5. Za szkody wyrządzone na obiekcie przez zawodników danego zespołu odpowiada dany zespół.
6. Decyzje sędziów w trakcie trwania spotkania są ostateczne.
7. Ewentualne sytuacje sporne będą rozpatrywane przez Organizatora oraz Sędziego głównego nie później niż 15 minut po zakończeniu spotkania. Organizator zastrzega sobie prawo do podjęcia ostatecznej i nieodwołalnej decyzji w sprawie.
8. Ze względów bezpieczeństwa zabrania się gry w zegarkach, twardych opaskach etc.
9. Dopuszcza się grę jedynie w obuwiu halowym (buty typu „turf” nie są dopuszczalne).
10. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu, gdy będzie to konieczne.
11. Poprzez zgłoszenie do udziału w Turnieju uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych w celach promocji X Mistrzostw Polski Okręgowych Izb Aptekarskich w Piłce Nożnej Halowej (organizowanych przez Okręgową Izbę Aptekarską w Łodzi (rozumiany jako ADO) w dniu 20 kwietnia 2024 r. w Łęczycy/Wartkowicach) oraz przetwarzanie wizerunku przez Administratora lub przez inne osoby na zlecenie organizatora, w tym na obrót egzemplarzami na którym utrwalono ten wizerunek w mediach elektronicznych, w szczególności na stronach internetowych, w prasie, w broszurach, ulotkach, gazetkach w przestrzeni publicznej i medialnej zgodnie z art.6 ust.1 lit. A, ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. oraz ustawą z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. 1994 nr 24 poz. 83 z zm.).